

## REGULAMENTO DESAFIO LIVENS 90 MINUTOS DE KART – 08/12/2024

[ATUALIZADO EM 05/12/2024]



### (1) A PROVA

O Desafio 90 minutos de kart é uma prova individual com duração da corrida em 90 minutos.

Data: 08/12/2024

Local: Kartódromo Beto Carrero – Penha (SC).

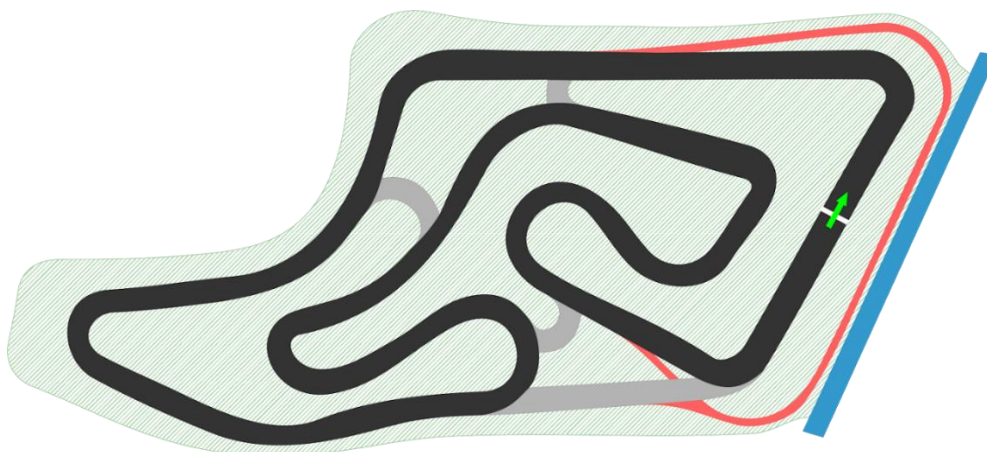
Categorias: 90 kg e 110 kg

Horário: a partir das 09:00 horas (90 kg) e a partir das 11:00 horas (110 kg)

Participantes: 72 pilotos (máximo) , sendo 36 pilotos por categoria

Lastro: 90 kg e 110 kg

Traçado: 1 (anti-horário)



### (2) INSCRIÇÕES

As inscrições são feitas em duas etapas: - Inscrição através do preenchimento do formulário da prova no site [www.botequimgpkart.com.br/desafio-90-minutos](http://www.botequimgpkart.com.br/desafio-90-minutos)

- Pagamento do valor de **R\$680,00 (seiscentos e oitenta)**, que poderá ser feito da seguinte forma:

Inscrições feitas até o dia 30/09/2024:

1ª parcela = R\$170,00 pagos até o dia 30/09/2024

2ª parcela = R\$170,00 pagos até o dia 31/10/2024

3ª parcela = R\$170,00 pagos até o dia 30/11/2024

4ª parcela = R\$170,00 pagos até o dia 05/12/2024

Inscrições feitas do dia 01 a 31/10/2024:

1ª parcela = R\$227,00 até o dia 31/10/2024

2ª parcela = R\$227,00 pagos até o dia 30/11/2024  
3ª parcela = R\$226,00 pagos até o dia 05/12/2024

Inscrições feitas do dia 01 a 30/11/2024:

1ª parcela = R\$340,00 pagos até o dia 30/11/2024  
3ª parcela = R\$340,00 pagos até o dia 05/12/2024

Inscrições feitas após o dia 01/12/2023

Parcela única de R\$680,00

**Forma de pagamento das parcelas: PIX para [botequimgp@gmail.com](mailto:botequimgp@gmail.com) (em nome de Botequim GP / Luana Wolff Bueno)**

Após o pagamento enviar o comprovante via whatsapp para um dos números: (47) 99141 8270 ou (47) 99666 1116.

**IMPORTANTE:** Após o pagamento da primeira parcela, o piloto fica com a vaga reservada para ele. Porém, em caso de atraso no pagamento de uma ou mais parcelas, a vaga dele poderá ser oferecida para outro piloto que esteja na lista de espera.

*\*Caso o piloto perca a vaga por atraso ou desista de participar **até o dia 20/11/2024**, nós devolveremos o dinheiro integralmente. Porém, é bom frisar que a devolução será feita apenas na semana do evento, pois podem haver custos que teremos que pagar antecipadamente (troféus, divulgação, etc)*

**\*Caso a desistência seja feita após o dia 20/11/2024 não haverá mais devoluções de valores pagos mas o piloto pode vender sua vaga para outro piloto.**

### **(3) INFORMAÇÕES E BRIEFING**

- Todas as informações sobre o evento serão passadas via grupo oficial do whatsapp do evento. Também será por meio do grupo que as dúvidas dos pilotos serão respondidas.
- Para evitar aglomerações o briefing será feito por vídeo no canal do Botequim GP Kart no Youtube, na semana do evento (data a confirmar).

### **(4) DEFINIÇÃO DE KARTS**

- A definição de qual kart o piloto iniciará a prova será feito por sorteio, que será realizado no dia anterior ao evento, será gravado e depois disponibilizado a gravação no dia seguinte.

### **(5) GRID DE LARGADA**

- O Grid de largada será definido através de 1 volta de tomada de tempo.

Os karts sairão dos boxes enfileirados na ordem em que estavam. Os pilotos devem sair dos boxes e ir pra pista em velocidade reduzida. Não deve haver ultrapassagens (excessão, se um kart sair da pista, rodar, etc).

Em caso de ultrapassagem, o piloto terá sua volta de classificação anulada. Os pilotos devem dar uma volta de instalação e então acelerar para abrirem suas voltas. Será permitido que os karts deixem um espaço de 2 ou 3 karts de distância entre o kart da frente, porém o piloto que

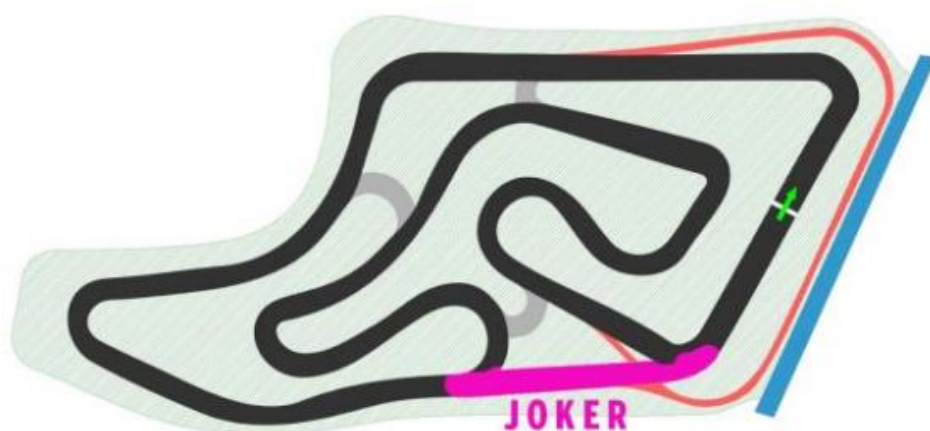
deixar um espaço muito grande em relação ao kart da frente (a critério dos fiscais) terá sua volta anulada.

A volta de classificação deve ser feita no traçado completo. Os pilotos devem largar com o mesmo kart que fizeram a tomada de tempo. Não serão permitidas trocas, a não ser caso o kart apresente algum defeito claro (a ser conferido pela direção de prova).

- A largada será parada com os karts em fila indiana.

## **(6) VOLTA CORINGA (JOKER)**

Todo piloto poderá realizar 3 (três) voltas coringas (joker) durante a corrida. As voltas coringas são voltas onde o piloto poderá usar um atalho para cortar caminho sem a necessidade de completar todo o traçado, conforme mostrado abaixo.



As voltas coringa serão conferidas pela cronometragem ao final da corrida.

Caso um piloto faça mais que três voltas coringas, receberá uma punição de 2 voltas (por volta a mais dada).

As voltas coringa podem ser realizadas a partir da 1ª volta até minuto 80 da prova.

No minuto 75 será mostrada a bandeira branca para sinalizar que faltam 5 minutos para o fechamento do joker e dos boxes.

## **(7) PARADAS PARA TROCA DE KART**

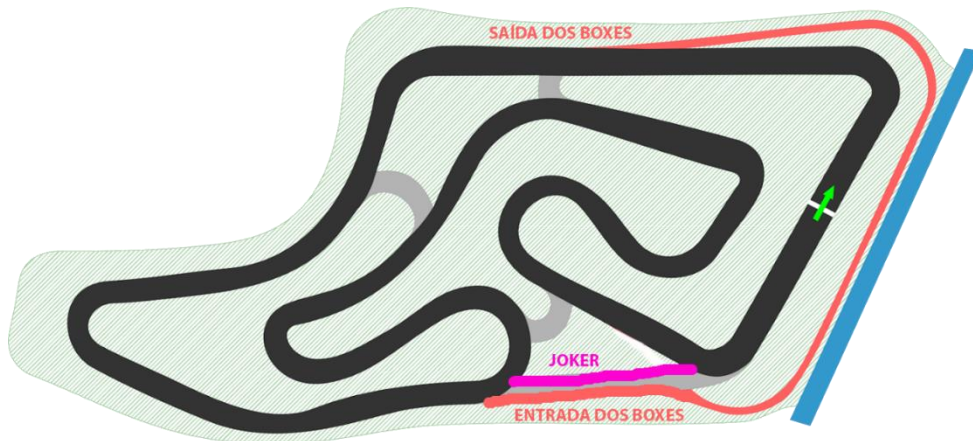
Todo piloto deverá obrigatoriamente fazer 3 (três) paradas para troca de kart, com tempo mínimo de 5 minutos (entre a abertura da volta, a entrada nos boxes, a troca de kart e completar mais uma volta).

*Obs: fica a critério do piloto completar a volta pós troca de kart usando todo o traçado da pista ou usando o corte de caminho da volta coringa para completar os 5 minutos da volta de parada. Caso o piloto opte por cortar o caminho (pois demorou um tempo maior parado nos boxes fazendo a troca), esta volta não será contada como volta coringa. O piloto não poderá cortar caminho por outro trecho do circuito em momento nenhum da prova.*

O piloto não poderá parar o kart nem andar em um ritmo muito lento na pista (a critério dos fiscais) para “gastar o tempo” a fim de completar a volta de 5 minutos.

Durante a parada nos boxes o piloto deve seguir os seguintes procedimentos:

- Entrar nos boxes em velocidade reduzida (a entrada para os boxes será feita pelo mesmo local onde o piloto faz o joker, mas ao invés de completar a volta ele vai para a direita onde fica a entrada dos boxes)



- Ir com seu kart em direção à balança e parar seu kart sobre a balança. O fiscal vai conferir o peso do CONJUNTO e então liberar o piloto em direção ao parque fechado.  
\*CASO O PILOTO ESTEJA ABAIXO DO PESO MÍNIMO NA PESAGEM QUE É FEITA DURANTE AS PARADAS, ELE SERÁ PUNIDO EM 1 VOLTA (Ler item 9 do regulamento para mais detalhes sobre a pesagem)
- Parar o kart no local sinalizado pelo fiscal do kartódromo.
- Retirar a placa de número, os pesos (caso use) e o sensor do kart que foi usado.
- Dirigir-se ao primeiro kart na fila dos karts disponíveis e fazer a instalação da placa de número (com os 2 parafusos), os pesos (caso use) e o sensor (preso com o grampo).
- Sentar no kart e esperar que o fiscal confira se a placa e o sensor estão presos corretamente.
- O fiscal vai ligar o kart e o piloto pode esperar (caso necessário) próximo à saída do pitlane (sem trancar a saída).
- Prosseguir para a pista.

***Durante o processo de parada, o piloto não pode parar seu kart na pista de rolagem à caminho dos boxes, nem interagir com qualquer pessoa. Não pode receber, nem entregar nenhum objeto a qualquer pessoa. Caso o faça, será punido com 1 volta ou até com a desclassificação (a critério da direção de prova)***

O piloto tem que fazer todo o procedimento de troca sozinho, sem ajuda de ninguém em nenhum dos processos (exceto funcionários do kartódromo). Caso isso ocorrer o piloto será punido em 1 volta.

Caso o piloto não faça as três paradas no tempo mínimo, será desclassificado da corrida (receberá a bandeira preta e deve retornar aos boxes).

É permitido que cada piloto tenha um cronometrista para ajudá-lo a marcar seu tempo de parada, porém este deve ficar no local determinado pela direção de prova e não podendo auxiliar o piloto em qualquer outra tarefa.

Caso isso aconteça a parada será considerada inválida e o piloto terá que fazer novamente.

O piloto poderá fazer a troca de kart em qualquer momento entre a 1ª volta e o minuto 80 da prova, quando os boxes serão fechados.

No minuto 75 será mostrado uma bandeira branca para os pilotos, sinalizando que faltam 5 minutos para fechar os boxes.

O piloto pode fazer as paradas no intervalo de tempo que quiser entre a primeira e a segunda paradas, bem como trocar de kart quantas vezes quiser, devendo em todas elas fazer os procedimentos descritos no item (8).

Em caso de bandeira vermelha os boxes serão fechados e os karts que estavam parados na volta anterior à bandeira vermelha terão seus tempos de para calculados pela cronometragem a fim de, quando for reiniciada a corrida, possa continuar com processo de parada.

Em caso de quebra de kart na pista, o piloto deverá retirar a placa e o sensor de seu kart e deve retornar a pé e entrar nos boxes pela entrada dos boxes. Caso use lastro. Ele poderá solicitar o número de barras correspondente ao fiscal. E essa troca poderá ser contabilizada como uma das trocas obrigatórias (desde que tenha o tempo de 5 minutos).

#### **(8) EQUIPAMENTOS PARA CONTROLE DO TEMPO DOS PILOTOS**

Serão permitidos o uso de relógios/cronômetros de pulso, bem como celulares no volante e afins para o controle do tempo das paradas pelos pilotos (na dúvida consultar a organização).

Mas lembrem-se que em caso de uso de equipamentos presos no volante, será um item a mais que você terá que retirar de um kart e colocar em outro quando for efetuar suas trocas.

Não são permitidos o uso de pontos eletrônicos. Caso alguém use equipamento proibido, será desclassificado da prova

#### **(9) PESAGENS**

No Desafio Livens 90 minutos usamos o sistema de peso piloto + kart, definido como CONJUNTO de no mínimo 230KG (duzentos e trinta quilos) para a categoria 90KG e 250KG (duzentos e cinquenta quilos) para a categoria 110KG, sendo que o kart tem peso médio de 140KG, então o piloto deve pesar no mínimo 90KG ou 110KG (dependendo da categoria) para atingir o peso mínimo.

Caso o peso do piloto seja menor que 90kg ou 110kg ele deve completar com pesos no kart e/ou pesos corporais.

Os karts serão lastreados com pesos de 5kg que serão colocados no kart e o máximo de lastro que um piloto pode usar no kart é 20kg.

Caso o piloto não atinja o peso mínimo de sua categoria mesmo com os 20kg de lastro no kart, os pilotos deverão usar pesos no corpo ou no banco do kart afim de atingir o peso mínimo do campeonato.

Os pesos corporais usados deverão ser aprovados pela direção de prova e direção do kartódromo.

Após o término da corrida, todos os pilotos deverão entrar no pit lane com os karts, em velocidade reduzida e devem ir com seus karts em direção à balança e parar seu kart sobre a

balança. o fiscal vai conferir o peso do CONJUNTO e então liberar o piloto em direção ao parque fechado.

O peso do CONJUNTO (piloto + karts + lastros) deve ser de, no mínimo 230KG (categoria 90KG) ou 250KG (categoria 110KG), com tolerância de 3KG (três quilos) para menos. Ou seja, **227KG (categoria 90KG) ou 247KG (categoria 110KG) o piloto estará dentro do peso.**

Serão feitas 4 pesagens durante a corrida: Sendo pesagens durante cada uma das 3 paradas obrigatórias e uma pesagem após o final da prova.

Se o piloto não atingir o peso mínimo em qualquer uma das pesagens ele receberá uma punição de 2 voltas.

Caso o piloto não atingir o peso mínimo em mais de uma das 4 pesagens, ele será desclassificado.

A pesagem é feita apenas na chegada dos karts aos boxes (seja nas paradas ou no final da corrida). Durante a saída dos karts pra pista não é feita a conferência do peso, sendo responsabilidade do piloto conferir se está indo pra pista com o peso correto.

*O piloto se quiser sair pra pista abaixo do peso de 230 ou 250KG, ele pode sair, desde que ele chegue na pesagem com os 227KG ou 247KG exigidos pelo regulamento.*

## **(10) ADVERTÊNCIAS E PUNIÇÕES**

Caso o diretor de prova ou fiscal veja algum incidente de corrida que julgue ser passível de qualquer ação, este pode aplicar uma advertência ou uma punição.

Atitudes passíveis de advertência: toques leves na traseira do kart de outro piloto, gesticulação excessiva para outros pilotos e/ou direção de prova, etc. Advertência é apenas um aviso para o piloto, não tendo qualquer influência no resultado final.

Atitudes passíveis de punição: reincidência nas ações que resultaram em advertência, ganho de posições resultantes de toques no adversário, provocar acidentes por imprudência ou erro claro (além de outras ações de acordo com o julgamento dos fiscais de pista).

Também serão punidos os pilotos que usarem as mãos para acelerar o kart.

Em qualquer um dos casos, a punição aplicada será de 30 segundos, podendo ser cumulativas.

## **(11) BANDEIRA VERMELHA**

Caso seja aplicada a bandeira vermelha durante a prova, os karts parados nos boxes terão suas paradas validadas.

Porém será calculado o tempo que eles estavam parados nos boxes, de acordo com a hora que foi dada a bandeira vermelha e a hora da última passagem do piloto na linha de chegada e será aplicado ao(s) piloto(s) que estão nos boxes um acréscimo de tempo (em forma de penalização) referente ao tempo restante para completar os 5 minutos mínimos do procedimento de parada.

Ex. Caso o piloto ficou parado 1 minuto nos boxes antes da bandeira vermelha, ele receberá uma penalização de 4 minutos e terá sua parada validade (e assim sucessivamente).

O realimento do grid em caso de bandeira vermelha será feito da seguinte forma. Todos os karts que estiverem na mesma volta do líder da prova, serão realinhados de acordo com as posições da corrida.

Karts com voltas atrasadas em relação ao líder da prova, serão realinhados de acordo com a última passagem na linha de chegada. Os karts que estavam nos boxes, serão realinhados no final da fila.

Caso o líder da prova esteja nos boxes, ele será realinhado em primeiro lugar da fila.

## **(12) BANDEIRA AZUL**

Não será aplicada bandeira azul para retardatários até o minuto 85 da prova. Nos últimos 5 minutos de prova a bandeira azul será mostrada apenas para karts que estejam à frente dos 3 primeiros colocados. Demais posições serão beneficiadas com o uso da bandeira azul para retardatários caso os retardatários estejam facilmente identificados (a critério do diretor de prova, comissários e sinalizadores).

## **(13) EXTRAS**

Casos omissos a este regulamento serão decididos pela organização da prova.

**Willian C. B. Bueno (diretor do Botequim GP) – Organizador do evento**